# Introduktion til subjekt

## Læses af subjekt:

Vi er i gang med at udvikle en app, som skal anvendes i samarbejde med et medicinsk udstyr, der hedder UCon. UCon er et apparat, der giver behandling til patienter med urininkontinens. Når du har urininkontinens, har du svært ved at holde på vandet og du kan pludseligt føle en stor trang til at skulle på toilettet uden at din blære er fuld. UCon behandler ved at stimulere en specifik nerve på kønsdelene, som fjerner trangen. Devicet er en fjernbetjening koblet til en elektrode med overordnet 2 funktioner: On-demand stimulation, her får du øjeblikkelig en høj stimulering i en kort periode for at komme af med en trang. Kontinuerlig stimulation, her kan du selv bestemme, hvor lang tid du gerne vil stimuleres med en lavere strøm, for at komme pludselig trang i forkøbet.

Vores app er tiltænkt at støtte brugen af UCon. Appen skal motivere til brug af UCon samt guide i optimal brug af det. Brugeren vil blive bedt om at registrere uheld samt give en daglig evaluering. Stimuleringsdata vil blive indsamlet fra UCon devicet. Det indsamlede data vil blive visualiseret. Brugeren vil have mulighed for at få tilsendt notifikationer og til sidst vil brugeren have adgang til guides til brug af devicet i appen.

## Læses af interviewer:

Vi har udviklet 2 udgaver af prototyper for 4 forskellige UI’s i vores app. Formålet med evalueringen er at gennemgå begge udgaver én UI ad gangen. Ved hver UI vil der være nogle specifikke ting der ønskes feedback på, ellers er meningen at evaluator skal udpege elementer i udgaverne, der giver gode indtryk og gerne også en uddybelse af hvorfor.

# Udfyldning til interviewer

Interviewers opgave er at observere mimik og indtryk, som ikke bliver sagt højt, stille uddybende spørgsmål samt at notere det der bliver sagt. Ved hver UI skal intervieweren læse metateksten højt for subjektet, således den nødvendige baggrundsviden bliver opnået.

|  |  |
| --- | --- |
| **Personlig information** | |
| ID | **2** |
| Alder | **23** |
| Køn | **Female** |
| Uddannelsesniveau/erhverv | **AAU** |

## Guide UI

Du vil nu blive præsenteret for 2 forskellige prototyper af guide brugergrænseflader til appen. Denne guide side er tiltænkt som en side brugeren altid kan tilgå for at få svar på ofte stillede spørgsmål og hjælp til brug af UCon og appen. UI1 har dropdown menuer, hvor UI2 derimod skal forstås som en side med alle overguides, hvor der åbnes en ny side med den specifikke guide, ved tryk af guiden.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket guide | **UI1 - Mere overblik og struktureret** |  |
| Foretrukket opbygning af ”underguides” | **UI1** |  |
| Foretrukket videovisningsmetode | **Embedded video UI2 - Ikke så meget frem og tilbage** |  |
| Foretrukket måde at navigere i guiden på (Dropdown eller ny side) | **Dropdown** |  |
| Foretrukket baggrundsfarve (Hvid eller grå) | **UI1 - Mindre kontrast** |  |
| Foretrukket tilbagepil | **Kan godt lide tekst**  **UI2** |  |
| Yderligere kommentarer |  |  |

## Daglig evaluering UI

Du vil nu blive præsenteret for 2 prototyper for en daglig evaluering. Den daglige evaluering skal foretages én gang dagligt, og skal foretages med henblik på brugen af UCon og appen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket mængde af evalueringsgrader | **UI1 - Kan være svært med for mange - Gerne horizontal** |  |
| Foretrukket form for note | **UI2** |  |
| Foretrukket gem knap | **UI1 - Stor og langt nede** |  |
| Foretrukket baggrundsfarve | **UI1 - Knapperne fremstår mere frem** |  |
| Foretrukket titel: ”Daily evaluation” vs ”How was your day?” | **UI2** |  |
| Yderligere kommentarer |  |  |

## Blære dagbog: uhelds registrering UI

Du vil nu blive præsenteret for 2 prototyper for registrering af et uheld brugergrænsefladen. Dette er siden du vil møde efter en notifikation for stimulering eller selvaktivt at gå ind og registrere et uheld.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket form for uheldsregistrering | **UI2 - Tydeligere hvad de forskellige er** |  |
| Foretrukket farvetema til uheldsregistrering |  |  |
| Foretrukket tekst (Der er tre forskellige) | **UI2 - Mere separeret - større tekst og nemmere at forstå** |  |
| Yderligere kommentarer | **Generelt hvad man skal gøre ved UI2. Ligner ikke et ur.** |  |

## Visualisering UI

Du vil nu blive præsenteret for 2 prototyper for visualisering af data brugergrænsefladen. Denne visualisering er på henblik af uheld og brugen af appen over en tidsperiode.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket navigering af kalender | **UI1** |  |
| Foretrukket form for data visualisering | **UI1 - Tal på y-aksen er nice, men x-aksen på UI2. Kan godt lide dråben, Ikke så meget til tal på søjlen. Kan godt lide at grafen er øverst. Kan godt lide grid. Kunne være nice med legends på UI1.** |  |
| Foretrukket form for mål visualisering / history | **UI2 - Kan godt lide den har sin egen kasse. UI1 mangler on-demand og continous stim. Hun ved ikke hvilken titel der er mest beskrivende.** |  |
| Ville du foretrække et tip, som på UI1? | **Kan godt lide tip!.** |  |
| Yderligere kommentarer | **Sker meget, meget info.**  **Giver mening vi gerne vil have alt med.** |  |